

GALVAREX B

Galvanisant à froid (finition brillant) aérosol

CARACTERISTIQUE PHYSICO – CHIMIQUES :

Revêtement galvanisant à froid d'aspect brillant.

Mélange antirouille à base de Zinc lamellaire, de Zinc en poudre et de poudre d'Aluminium.

Le revêtement contient 56% de Zinc par rapport à l'extrait sec.

Les caractéristiques sont cependant liées à l'épaisseur de la couche.

Très bonne résistance au brouillard salin : 400 heures à des températures entre 100 et 150°C.

Tenue en température : +400°C en pointe, 250/300°C en continu.

Excellente tenue aux atmosphères corrosives et ambiances chimiques.

Gaz propulseur ininflammable.

CONDITIONNEMENT :

Carton de 12 aérosols de 400ml

PROPRIETES

Protection électro-chimique durable, permettant les opérations de soudure.

Ses propriétés anti-rouille peuvent également en faire une couche d'apprêt idéale avant les opérations de peinture.

Utilisable pour les travaux de protection intérieurs et extérieurs sur fer, acier, tôles galvanisées, huisseries, toitures, charpentes métalliques, balises, rails, glissières de sécurité...

MODE D'EMPLOI

- Agiter fortement avant utilisation jusqu'au « décollement » de la bille que l'on doit entendre à l'intérieur de l'aérosol.
- Pulvériser le spray à 20cm de la partie à traiter après l'avoir préalablement brossée, décalaminée et dégraissée. A appliquer en couches croisés.
- Ne pas appliquer sur des surfaces humides ou couvertes de rouille pulvérulente.
- Séchage : environ 1 heure au toucher.
- Application d'une couche de peinture possible 3 à 4 heures après le traitement.

RECOMMANDATIONS

*Récipient sous pression. A protéger contre les rayons solaires et à ne pas exposer à une température supérieure à 50°C. Ne pas percer, ne pas brûler, même après usage. Ne pas vaporiser sur une flamme ou sur un corps incandescent. Conserver à l'écart de toute flamme ou source d'étincelle ou d'ignition. Ne pas fumer. **Conserver hors de portée des enfants.***

Ne pas utiliser pour un usage autre que celui pour lequel le produit est destiné.